Especificación de Requisitos de Software

Store Manager

Versión: 1.0.0

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | | **APROBACIÓN** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 05/04/2022 | Juan Gabriel Alfonso  Anyi Dayana  Wilson Ricardo  Maubricio Porras | 05/04/2022 | Jaydy Michell |  |  |
| 1.1 | 20/05/2022 | Anllel Dayana Valencia | 20/05/2022 | Juan Gabriel Afonso Rojas |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| --- | --- |
| 1.0 | Correcciones en ortografía y en redacción en todos los apartados |
| 1.1 | Reestructuración del team developer  cambio de logo  Modificación de las **RF** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tabla de contenido**

[**1.**](#_gjdgxs) **Introducción** 5

[1.1 Propósito 5](#_30j0zll)

[1.2 Alcance 5](#_1fob9te)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 5](#_3znysh7)

[1.4 Responsables e involucrados 6](#_2et92p0)

[1.5 Referencias (bibliografía o web grafía) 6](#_tyjcwt)

[**2.**](#_3dy6vkm) **Descripción general** 6

[2.1 Perspectiva del producto 6](#_1t3h5sf)

[2.1.1 Interfaces del usuario 6](#_4d34og8)

[2.1.2 Mapa de Navegación. 7](#_2s8eyo1)

[2.2. Características del producto 7](#_17dp8vu)

[2.2.1 Funciones del producto 8](#_3rdcrjn)

[2.2.1.1 Login :Login permitirá acceder con usuario y contraseña a las funcionalidades del sistema 8](#_26in1rg)

[2.2.1.2 Registrar usuario: permitirá el registro de los usuarios de la aplicación “Store Manager” 8](#_lnxbz9)

[2.2.1.3 Índex: permitirá visualizar un menú en el cual las interfaces estarán representadas por iconos para la identificacion de cada pantalla 8](#_35nkun2)

[2.2.1.4 Insert Product: Permitirá ingresar cada uno de los productos con su nombre, foto, precio, cantidad , especificar manualmente si es “ml”, “L” o “gr” en el mismo y escanear código de barras. 8](#_1ksv4uv)

[2.3 Características del usuario 8](#_44sinio)

[**3. Especificación de requisitos** 9](#_2jxsxqh)

[3.1 Requisitos funcionales 9](#_z337ya)

[3.1.1 Clasificación de requisitos funcionales 10](#_1y810tw)

[3.2 Requisitos Técnicos 13](#_4i7ojhp)

[3.2.1 Clasificación de requisitos Técnicos. 13](#_2xcytpi)

[3.3 Requisitos no funcionales 14](#_1ci93xb)

[Confiabilidad 15](#_3whwml4)

[Seguridad 15](#_2bn6wsx)

[Eficiencia 15](#_qsh70q)

[Portabilidad 15](#_3as4poj)

[Mantenibilidad 16](#_1pxezwc)

[Soportabilidad y operatividad 16](#_49x2ik5)

[**4. Aspectos legales (normas o leyes)** 16](#_2p2csry)

[**5. Restricciones del software** 16](#_147n2zr)

[**6. Anexos** 16](#_3o7alnk)

# **Introducción**

Este documento contiene el propósito, alcance, definiciones, acrónimos y abreviaturas, responsables e involucrados, referencias bibliográficas o webgrafía, descripción general, situación actual, situación esperada, justificación y observaciones del proceso de la aplicación “Store Manager” y su desarrollo.

Este proyecto fue creado con la finalidad de brindar una ayuda a la cadena de pequeñas tiendas con el manejo del inventario de productos, ventas diarias, semanales y mensuales, pérdidas y ganancias, listas de fiados, escaneo de productos por medio del código de barras permitiendo así manejar de manera organizada y óptima el inventario de la tienda.

## Propósito

El documento esta enfocado en especificar los requisitos del software Store Manager

## Alcance

La aplicación Store Manager se encargará de realizar un inventario por medio del escaneo código de barras de cada producto, permitiendo digitalizar el precio de éstos. Se contará con una sección donde el tendero podrá tener el control de los fiados, un apartado donde llevará las finanzas diarias, quincenales, mensuales y anuales de la tienda y de la compra a proveedores.

La aplicación no tendrá la opción de dar una factura a la hora de la venta de productos a los clientes.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Store Manager: Nombre del proyecto (Gestor tienda)

Kotlin : lenguaje de programación en que se realizará el software.

## Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| Juan Gabriel Alfonso Rojas  Yurany Alexandra Castaño  Anllel Dayana Valencia | Responsable  Responsable  Responsable | Scrum Master  Development team  Development team |

## 1.5 Referencias (bibliografía o web grafía)

# **Descripción general**

El problema surge a raíz de las necesidades de los tenderos al contratar un trabajador, que al iniciar labores debe aprenderse todos los precios de los productos y hacer la asignación manualmente lo cual causa desorden y pérdida de tiempo e información a la hora de vender los productos.

## 2.1 Perspectiva del producto

Se proyecta implementar un aplicativo móvil que permita controlar el inventario, registro y venta de productos por medio del escaneo de código de barras, control de las ganancias, control de fiados, métodos de pago de facturas y total de gastos, en las tiendas de barrio del departamento de Quindío.

### 2.1.1 Interfaces del usuario

**flash:**  Esta pantalla tendrá el logo de la aplicación donde haciendo toque en el mismo pasará a la siguiente interfaz.

**Iniciar sesión:** Esta ventana permitirá iniciar sesión al usuario para poder ingresar a las funcionalidades de la aplicación.

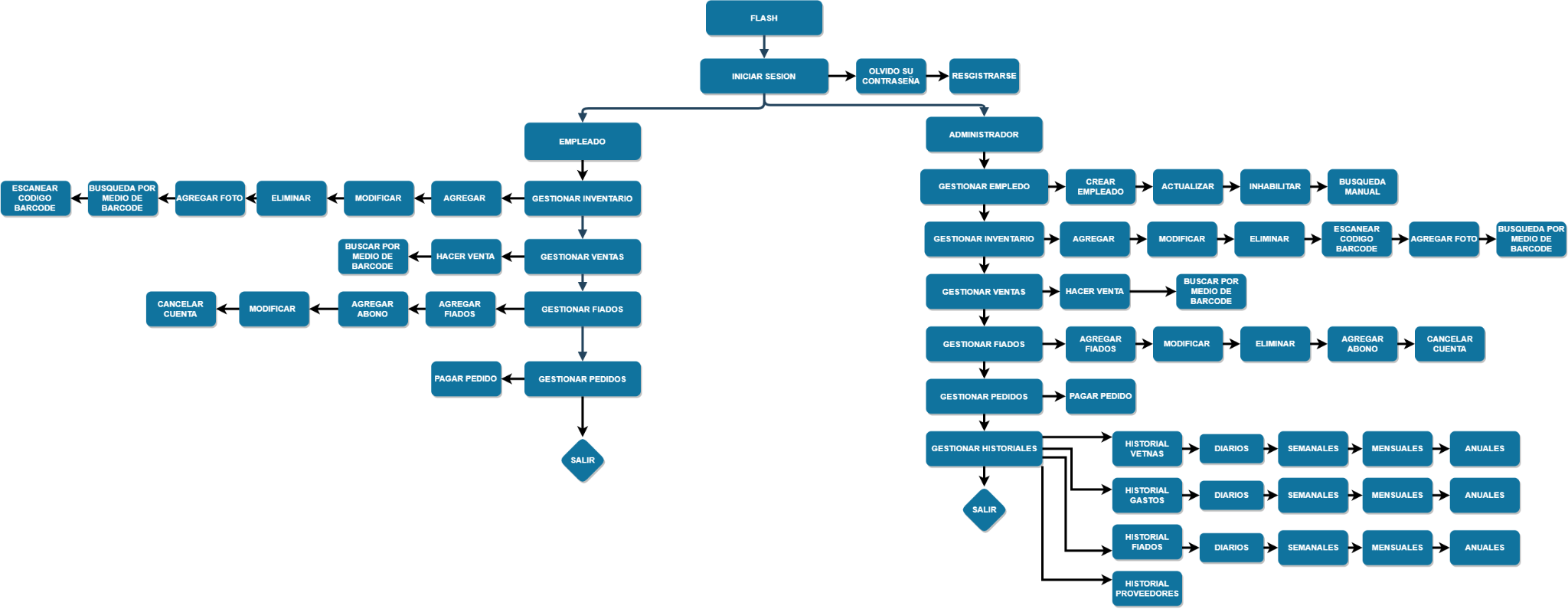
**Registrar usuario:**  Esta pantalla permitirá a los usuarios nuevos registrarse en la aplicación para poder iniciar sesión.

**Índex:**  En este apartado tendrá un menú enfocado en cuadros que cada uno de esos tendrá las funciones de la aplicación.

**Agregar al inventario:** Esta interfaz nos permitirá agregar productos al inventario por medio del escaneo del código de barras o manual mente.

**Inventario:** Esta ventana nos permitirá visualizar los productos agregados al inventario.

### 2.1.2 Mapa de Navegación.



## 2.2. Características del producto

Este sistema se realizará con el lenguaje de programación kotlin, será un aplicativo móvil, permitirá realizar inventario por medio del código de barras de los productos, también estimación de precios con ganancia, agilización en las ventas, controlar el apartado de “fiados”, tener un balance sobre las perdidas y ganancias diarias, semanales, mensuales y anuales de la tienda, los productos que no tengan código de barras se agregaran manualmente.

### 2.2.1 Funciones del producto

### 2.2.1.1 Login: Login permitirá acceder con usuario y contraseña a las funcionalidades del sistema

### 2.2.1.2 Registrar usuario: permitirá el registro de los usuarios de la aplicación “Store Manager”

### 2.2.1.3 Índex: permitirá visualizar un menú en el cual las interfaces estarán representadas por iconos para la identificación de cada pantalla

### 2.2.1.4 Insert Product: Permitirá ingresar cada uno de los productos con su nombre, foto, precio, cantidad, especificar manualmente si es “ml”, “L” o “gr” en el mismo y escanear código de barras.

**2.2.1.5 inventario:** Quedará almacenado la información dada en la interfaz insert product, donde el usuario podrá buscar el producto manualmente o escaneando su código de barras

## 2.3 Características del usuario

**2.3.1 Usuario Administrador:** Este usuario tendrá el acceso ilimitado a todos los apartados disponibles de la aplicación.

**2.3.2 Empleado:** Este usuario podrá acceder de manera limitada a los apartados del aplicativo.

# **3. Especificación de requisitos**

## 3.1 Requisitos funcionales

| **FUNCIONALIDAD** | **TIPO (esencial, ideal, opcional)** |
| --- | --- |
| RF01- Registro administrador | Esencial |
| RF02 – Cuenta administrador | Esencial |
| RF03 – Agregar empleado | Esencial |
| RF04 – Cuenta empleado | Esencial |
| RF05-Iniciar sesión | Esencial |
| RF06- Olvidaste contraseña | Ideal |
| RF07- Iniciar sesión empleado | Esencial |
| RF08- Registrar producto | Esencial |
| RF 09- Escanear código de barras | Esencial |
| RF10- agilizar venta | Esencial |
| RF11- Registrar ventas | Esencial |
| RF12- Control de fiados | Esencial |
| RF13-Control de ganancias | Ideal |
| RF14-Registro de gastos | Ideal |
| RF15-Historial de gastos | Ideal |
| RF16-Registro de productos vendidos | Ideal |
| RF17-Agilizar Pagos | Opcional |
| RF-18- Registro Provedoores | Ideal |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| RF21-Historial de proveedores | opcional |
| RF22-Agilizar pago | ideal |
|  |  |

### 3.1.1 Clasificación de requisitos funcionales

| **ID del requisito** | **RF1.1** |
| --- | --- |
| **Nombre del requisito** | Registro de Administrador |
| **Descripción** | Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe dirigirse al botón que indica el registro de una nueva cuenta, diligenciar el formulario con sus respectivos campos obligatorios y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón registrarse. |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID requisito** | **RF 1.2** |
| **Nombre del requisito** | Cuenta administrador |
| **Descripción** | La cuenta administrador no deberá tener ningún tipo de restricción |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF1.3** |
| **Nombre del requisito** | **Agregar empleado** |
| **descripción** | Dentro de la opción de usuario, donde únicamente pueden acceder usuario administrador, el botón de “Agregar” desplegará un formulario donde se diligenciará la información del nuevo empleado . |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF 1.4** |
| **Nombre del requisito** | Cuenta empleado |
| **Descripción** | Esta cuenta deberá tener ciertas restricciones con respecto a las cuenta de administrador |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF1.5** |
| **Nombre del requisito** | Iniciar Sesión |
| **Descripción** | Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe diligenciar sus credenciales en los respectivos campos y finalizar pulsando el botón de inicio de sesión. |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF1.6** |
| **Nombre del requisito** | Olvidaste contraseña |
| **Descripción** | Ubicado en el campo de olvidaste tu contraseña podrá ingresar su correo o numero de telefónico registrados en el aplicativo |
| **Prioridad** | media |
| **ID del empleado** | **RF1.7** |
| **Nombre del requisito** | Inicio Sesión empleado |
| **Descripción** | Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe diligenciar sus credenciales en los respectivos campos y finalizar pulsando el botón de inicio de sesión. |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF1.8** |
| **Nombre del requisito** | Registrar producto |
| **Descripción** | Ubicado en la pantalla de inventario, el empleado podrá agregar productos al inventario.Pulsando sobre el botón de  Agregar (+) se despliega una pantalla de creación de producto, en donde se determina toda la información del mismo  Editar: Pulsando sobre el botón de editar , se despliega los campos editar , en donde se pueden hacer las modificaciones pertinentes, tales como, nombre del producto, precio ,cantidad de productos.  Borrado: Pulsando sobre el botón de borrar (basura) junto a cualquier elemento del inventario permitirá remover cualquier producto del inventario |
| **Prioridad** | Alta. |
| **ID del producto** | **RF1.9** |
| **Nombre del requisito** | Escanear código de barras |
| **Descripción** | Cuando el usuario quiera escanear el código de barras se abrirá la cámara la cual podrá escanear el código de barras y guardar la información del producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF1.10** |
| **Nombre del requisito** | Agilizar Venta |
| **Descripción** | Cuando el usuario esté en la ventana registrar venta, podrá hacer una venta donde ira sumando en una lista los productos que vaya a vender y así mismo poder saber cuánto va a devolver, este apartado podrá tener la opción de escanear un producto mediante el código de barras para así agilizar la venta. |
| **Prioridad** | Alta |
| **ID del requisito** | **RF1.11** |
| **Nombre del requisito** | Registrar Ventas |
| **Descripción** | En este apartado el aplicativo podrá ser capaz de registrar las ventas que se hicieron para que así al final del día poder hacer un arqueo o cierre de caja para conocer si el efectivo coincide con los valores aportados en la aplicación. |
| **Prioridad** | Media |
| **ID del requisito** | **RF1.12** |
| **Nombre del requisito** | Control de fiados |
| **Descripción** | Estando ubicados en la pantalla de fiados el usuario administrador podra agregar un nuevo credito a un cliente ingresando los datos necesarios y terminando en el botón agregar fiado.  Eliminar: podrá eliminar un cliente de los fiados  la cuenta de empleado podrá tener las siguientes funciones:  Abonar: podrá ingresar un monto del abono del fiado.  Cancelar cuenta: Podrá cancelar la cuenta cuando se pague el monto de la misma |
| **Prioridad** | Media |

| **ID del requisito** | **RF1.13** |
| --- | --- |
| **Nombre del requisito** | Control de ganancias |
| **Descripción** | estando ubicado en esta pantalla el usuario podrá saber el valor que le debe dar a cada producto después de recibir un pedido y este se actualizará automáticamente con el botón actualizar. |
| **Prioridad** | Alta |

| **ID del requisito** | **RF1.14** |
| --- | --- |
| **reguNombre del requisito** | Registro de gastos |
| **Descripción** | estando ubicado en la pantalla registro de gastos el usuario administrador podrá ingresar los gastos que tiene la tienda. |
| **Prioridad** | Media |
| **ID del requisito** | **RF 1.15** |
| **Nombre del requisito** | Historial de gastos |
| **Descripción** | Cuando esté en la ventana historial de gastos el usuario administrador podrá saber qué gastos hubieron en el dia, semana, mes o anual esto cambiará de acuerdo a la fecha que se ponga en la misma pantalla |
| **Prioridad** | Media |

| **ID del requisito** | **RF 1.16** |
| --- | --- |
| **Nombre del requisito** | Registro de productos vendidos |
| **Descripción** | El aplicativo podrá hacer un registro de las ventas diarias, semanales, mensuales, anuales de los productos vendidos separados por categoría. |
| **Prioridad** | Media |
| **ID del requisito** | **RF.1.17** |
| **Nombre del requisito** | Agilizar pago |
| **Descripción** | El aplicativo deberá tener una interfaz donde se pueda pagar por medio de pagos alternativos como daviplata, nequi, tarjeta debito entre otros para hacer el pago de los pedidos. |
| **Prioridad** | Baja |

| **ID del requisito** | **RF 1.18** |
| --- | --- |
| **Nombre del requisito** | registro proveedores |
| **Descripción** | estando en esta pantalla el Usuario administrador o Usuario empleado podrá ingresar los campos para un nuevo proveedor y finalizando con el botón agregar |
| **Prioridad** | Alta |

## 3.2 Requisitos Técnicos

| **FUNCIONALIDAD** | **TIPO (esencial, ideal, opcional)** |
| --- | --- |
| RT01 – Acceso a la cámara | Esencial |
| RT02 -Almacenamiento | Esencial |
| RT03 - Ram | Ideal |
| RT04- Acceso a internet | Opcional |
| RT05 – Versión de Android | Esencial |

### 3.2.1 Clasificación de requisitos Técnicos.

| **ID del requisito** | **RT1** |
| --- | --- |
| **Nombre del requisito** | Acceso a la cámara |
| **Descripción** | El equipo deberá tener acceso a una cámara para poder leer el código de barras en los productos. |
| **Prioridad** | *Alta* |
| **ID del requisito** | **RT2** |
| **Nombre del requisito** | Almacenamiento |
| **Descripción** | El quipo deberá contar como mínimo 8gb de memoria interna o una memoria externa para poder guardar la base de datos ya que nuestro servicio va a hacer totalmente offline |
| **Prioridad** | *Alta* |
| **ID del requisito** | **RT3** |
| **Nombre del requisito** | Acceso a internet |
| **Descripción** | El equipo deberá tener acceso a internet para descargar la aplicación. |
| **Prioridad** | *Alta* |

| **ID del requisito** | **RT4** |
| --- | --- |
| **Nombre del requisito** | Memoria Ram |
| **Descripción** | El equipo deberá tener como mínimo 4 de RAM para poder hacer las tareas sin ninguna dificultad |
| **Prioridad** | Media |

## 3.3 Requisitos no funcionales

| **Código – Nombre** | **Descripción** |
| --- | --- |
| **Usabilidad** | |
| RNF01 – Interfaz del sistema | Deberá tener una interfaz intuitiva y ágil entendimiento para el aprendizaje de la utilización del aplicativo por el usuario final. |
| RNF02 – Tutorial | Deberá tener un tutorial de como usar a la aplicación la primera vez que un Usuario descargue la aplicación. |
| Confiabilidad | |
| RNF03 -Sistema robusto | El sistema un sistema de base de datos seguro. |
| RNF - |  |
| Seguridad | |
| RNF04- Seguridad en el inicio de sesión. | El sistema deberá tener un registro de usuario para cada negocio con Usuario y Contraseña guardados previamente en un registro |
| Eficiencia *E n* | |
| RNF05- Tiempo de carga. | No puede superar los 4s de repuesta en la aplicación. Este requisito está basado en el tiempo de respuesta que se toma para iniciar sesión, registrarse, agregar algún al inventario o buscar algún producto. |
| Portabilidad | |
| RNF06-El sistema solo funcionar para en plataformas móviles. | Solo funcionara en dispositivos móviles. |
| Mantenibilidad | |
| RNF07-Actualizaciones | Las actualizaciones oficiales se harán cada 3 meses. |
| Soportabilidad y operatividad | |
| RNF08- Disponibilidad | La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio de 5 días por 8 horas cada semana para los usuarios. |
| RNF 09-Control de errores | El sistema debe llevar un control de errores y registro indebidos del sistema. |

# **4. Aspectos legales (normas o leyes)**

# **5. Restricciones del software**

# **6. Anexos**